

「表現力」「創造力」「コミュニケーション力」を高めることによって、豊かな自己表現ができ、実社会の諸問題にも適切な対処ができるような人材を育成する。

**DP1**  
PC やメディア機器を使用する映像処理を理解し、ビデオやパンフレットなどのメディアコンテンツの制作に関する基礎知識を身につけている (技能・表現)

**DP2**  
各種メディアの特徴を理解し、メディアを利用して豊かに表現、発想ができ、戦略的に企画・立案する能力を身につけている (関心・態度)

**DP3**  
現代社会の問題を読み解き、時代のニーズを的確に捉え、社会的視座を持って問題解決に臨むことができる (知識・理解)

4  
年次

3  
年次

2  
年次

1  
年次

**学部共通科目**

2020 キャリアプランニング	2000 イベントプランニング入門 広告表現入門
--------------------	--------------------------------

1000 アートマネジメント メディアリテラシー コミュニケーション論 サブカルチャー論 ジャーナリズム論 出版文化論a 出版文化論b 写真論 広告論 映画論	1010 マーケティング 社会調査法 社会学概論 宗教学概論 文化人類学 社会心理学 心理学 考視学	1030 西洋思想史 日本思想史 現代政治史 近現代社会史a (西洋) 近現代社会史b (アジアと日本) 近現代の美術a (西洋美術) 近現代の美術b (日本美術) 近現代の音楽 モダンデザイン文化史
---	--	---

1000 デザイントレーニングa(CG) デザイントレーニングb(DTP) 知的財産権
--

2240 映像制作実習V(映画)
2230 映像制作実習IV (テレビドラマ)
2220 映像制作実習III (ドキュメンタリー)
2210 映像制作実習II (スタジオ)
1200 映像制作実習I (基礎)

2350 デジタルコンテンツ実習VI (プログラミング)
2340 デジタルコンテンツ実習V (ウェブデザイン)
2330 デジタルコンテンツ実習IV (DTP)
2320 デジタルコンテンツ実習III (音楽)
2310 デジタルコンテンツ実習II (CG 画像)
1300 デジタルコンテンツ実習I (CG 画像)

2480 表現実習IX (メディアとファッション)
2470 表現実習VIII (コマーシャル)
2460 表現実習VII (イベント企画)
1450 表現実習VI (ゲームと遊び)
1440 表現実習V (メディアと社会分析)
1430 表現実習IV (デザイン基礎)
1420 表現実習III (ラジオ)
1410 表現実習II (アナウンス・ナレーション)
1400 表現実習I(写真)

2560 メディア表現論VII (情報デザイン)
2550 メディア表現論VI (現代アート論)
2540 メディア表現論V (ポップカルチャー)
2530 メディア表現論IV (ビジュアルデザイン)
2520 メディア表現論III (ビジュアルメディア)
1510 メディア表現論II(シナリオ)
1500 メディア表現論I(映像論)

2650 メディア社会論VI (メディアプロジェクト)
2640 メディア社会論V (メディア心理)
2630 メディア社会論IV (コミュニティメディア論)
2620 メディア社会論III (ソーシャルメディア論)
2610 メディア社会論II (マスメディア論)
1600 メディア社会論I (コミュニケーション)

2760 メディアビジネス論VII (メディア産業論)
2750 メディアビジネス論VI (映画)
2740 メディアビジネス論V (出版)
2730 メディアビジネス論IV (広告・広報)
2720 メディアビジネス論III (ネットビジネス)
2710 メディアビジネス論II (映像メディア)
1700 メディアビジネス論I (プロデュース論)

3900 卒業プロジェクト
3810 メディアプロデュース 演習IIIa メディアプロデュース 演習IIIb
2810 メディアプロデュース 演習IIa メディアプロデュース 演習IIb
2810 メディアプロデュース 演習I
1800 メディアプロデュース 基礎演習b
1800 メディアプロデュース 基礎演習a

1100 メディアプロデュース概論
----------------------

**凡例**

授業レベル  
1…基礎  
2…中級  
3…発展

科目群  
0…学部共通科目  
0…学部基礎科目  
1…一般教養科目  
2…キャリア形成科目  
3…歴史科目  
1…メディアプロデュース概論  
0…概論  
2…映像制作系  
0…映像制作全般  
1…スタジオ  
2…ドキュメンタリー  
3…テレビドラマ  
4…映画  
3…デジタルコンテンツ系  
0…CG画像  
1…CG動画  
2…音楽  
3…DTP  
4…ウェブデザイン  
5…プログラミング  
4…表現系  
0…写真  
1…アナウンス・ナレーション  
2…ラジオ  
3…デザイン  
4…メディアと社会分析  
5…ゲームと遊び  
6…イベント企画  
7…コマーシャル  
8…メディアとファッション  
5…メディア表現論系  
0…映像  
1…シナリオ  
2…ビジュアルメディア  
3…ビジュアルデザイン  
4…ポップカルチャー  
5…現代アート  
6…情報デザイン  
6…メディア社会論系  
0…コミュニケーション  
1…マスメディア  
2…ソーシャルメディア  
3…コミュニティメディア  
4…メディア心理  
5…メディアプロジェクト  
7…メディアビジネス論系  
0…プロデュース  
1…映像メディア  
2…ネットビジネス  
3…広告・広報  
4…出版  
5…映画  
6…メディア産業  
8…特別研究  
0…基礎ゼミナール  
1…ゼミナール  
9…卒業プロジェクト  
0…卒業プロジェクト

使用言語  
0…日本語  
1…英語  
2…日本語と英語のバイリンガル  
3…その他の言語

