

「表現力」「創造力」「コミュニケーション力」を高めることによって、豊かな自己表現ができ、実社会の諸問題にも適切な対処ができるような人材を育成する。

DP1
PC やメディア機器を使用する映像処理を理解し、ビデオやパンフレットなどのメディアコンテンツの制作に関する基礎知識を身につけている (技能・表現)

DP2
各種メディアの特徴を理解し、メディアを利用して豊かに表現、発想ができ、戦略的に企画・立案する能力を身につけている (関心・態度)

DP3
現代社会の問題を読み解き、時代のニーズを的確に捉え、社会的視座を持って問題解決に臨むことができる (知識・理解)

4
年次

3
年次

2
年次

1
年次

学部共通科目

2020 キャリアプランニング	2000 イベントプランニング入門 広告表現入門	1000 アートマネジメント メディアリテラシー コミュニケーション論 サブカルチャー論 ジャーナリズム論 出版文化論a 出版文化論b 写真論 広告論 映画論	1010 マーケティング 社会調査法 社会学概論 宗教学概論 文化人類学 社会心理学 心理学 考視学	1030 西洋思想史 日本思想史 現代政治史 近現代社会史a (西洋) 近現代社会史b (アジアと日本) 近現代の美術a (西洋美術) 近現代の美術b (日本美術) 近現代の音楽 モダンデザイン文化史
--------------------	--------------------------------	---	--	---

1000
デザイントレーニングa(CG)
デザイントレーニングb(DTP)
知的財産権

2240
映像制作実習V(映画)

2230
映像制作実習IV
(テレビドラマ)

2220
映像制作実習III
(ドキュメンタリー)

2210
映像制作実習II
(スタジオ)

1200
映像制作実習I
(基礎)

2350
デジタルコンテンツ実習VI
(プログラミング)

2340
デジタルコンテンツ実習V
(ウェブデザイン)

2330
デジタルコンテンツ実習IV
(DTP)

2320
デジタルコンテンツ実習III
(音楽)

2310
デジタルコンテンツ実習II
(CG 動画)

1300
デジタルコンテンツ実習I
(CG 画像)

2480
表現実習IX
(メディアとファッション)

2470
表現実習VIII
(コマーシャル)

2460
表現実習VII
(イベント企画)

1450
表現実習VI
(ゲームと遊び)

1440
表現実習V
(メディアと社会分析)

1430
表現実習IV
(デザイン基礎)

1420
表現実習III
(ラジオ)

1410
表現実習II
(アナウンス・ナレーション)

1400
表現実習I(写真)

2560
メディア表現論VII
(情報デザイン)

2550
メディア表現論VI
(現代アート論)

2540
メディア表現論V
(ポップカルチャー)

2530
メディア表現論IV
(ビジュアルデザイン)

2520
メディア表現論III
(ビジュアルメディア)

1510
メディア表現論II(シナリオ)

1500
メディア表現論I(映像論)

2650
メディア社会論VI
(メディアプロジェクト)

2640
メディア社会論V
(メディア心理)

2630
メディア社会論IV
(コミュニティメディア論)

2620
メディア社会論III
(ソーシャルメディア論)

2610
メディア社会論II
(マスメディア論)

1600
メディア社会論I
(コミュニケーション)

2760
メディアビジネス論VII
(メディア産業論)

2750
メディアビジネス論VI
(映画)

2740
メディアビジネス論V
(出版)

2730
メディアビジネス論IV
(広告・広報)

2720
メディアビジネス論III
(ネットビジネス)

2710
メディアビジネス論II
(映像メディア)

1700
メディアビジネス論I
(プロデュース論)

3900
卒業プロジェクト

3810
メディアプロデュース 演習IIIa
メディアプロデュース 演習IIIb

2810
メディアプロデュース 演習IIa
メディアプロデュース 演習IIb

2810
研究法概説

1800
メディアプロデュース 基礎演習b

1800
メディアプロデュース 基礎演習a

1100
メディアプロデュース概論

凡例

授業レベル
1…基礎
2…中級
3…発展

科目群

- 0…学部共通科目
 - 0…学部基礎科目
 - 1…一般教養科目
 - 2…キャリア形成科目
 - 3…歴史科目
- 1…メディアプロデュース概論
 - 0…概論
- 2…映像制作系
 - 0…映像制作全般
 - 1…スタジオ
 - 2…ドキュメンタリー
 - 3…テレビドラマ
 - 4…映画
- 3…デジタルコンテンツ系
 - 0…CG画像
 - 1…CG動画
 - 2…音楽
 - 3…DTP
 - 4…ウェブデザイン
 - 5…プログラミング
- 4…表現系
 - 0…写真
 - 1…アナウンス・ナレーション
 - 2…ラジオ
 - 3…デザイン
 - 4…メディアと社会分析
 - 5…ゲームと遊び
 - 6…イベント企画
 - 7…コマーシャル
 - 8…メディアとファッション
- 5…メディア表現論系
 - 0…映像
 - 1…シナリオ
 - 2…ビジュアルメディア
 - 3…ビジュアルデザイン
 - 4…ポップカルチャー
 - 5…現代アート
 - 6…情報デザイン
- 6…メディア社会論系
 - 0…コミュニケーション
 - 1…マスメディア
 - 2…ソーシャルメディア
 - 3…コミュニティメディア
 - 4…メディア心理
 - 5…メディアプロジェクト
- 7…メディアビジネス論系
 - 0…プロデュース
 - 1…映像メディア
 - 2…ネットビジネス
 - 3…広告・広報
 - 4…出版
 - 5…映画
 - 6…メディア産業
- 8…特別研究
 - 0…基礎ゼミナール
 - 1…ゼミナール
- 9…卒業プロジェクト
 - 0…卒業プロジェクト

使用言語
0…日本語
1…英語
2…日本語と英語のバイリンガル
3…その他の言語

